

| 編號 | 開課系所 | 課程代碼 | 課程類別 | 課程名稱 | 授課教師 | 選別 | 學分 | TA 需求名額 | 本學期核定時數 | 各 TA-每月時數(A) | 學期薪資總額 |
|----|------|--------|-------|---------|------|----|----|---------|---------|--------------|--------|
| 1 | 媒設系 | V1100 | 一般 TA | 媒體設計概論 | 李文淵 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 2 | 媒設系 | V1300 | 一般 TA | 遊戲設計概論 | 陳彥甫 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 3 | 媒設系 | V1140A | 一般 TA | 色彩設計 | 李文淵 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 4 | 媒設系 | V1140B | 一般 TA | 色彩設計 | 李文淵 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 5 | 媒設系 | V1210A | 一般 TA | 平面設計 | 江淑吟 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 6 | 媒設系 | V1210B | 一般 TA | 平面設計 | 江淑吟 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 7 | 媒設系 | V2201A | 一般 TA | 設計基礎(一) | 林家華 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 8 | 媒設系 | V2201B | 一般 TA | 設計基礎(一) | 林庭如 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 9 | 媒設系 | V2201C | 一般 TA | 設計基礎(一) | 陳彥甫 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 10 | 媒設系 | V2201D | 一般 TA | 設計基礎(一) | 林淑媛 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 11 | 媒設系 | V1400A | 一般 TA | 素描 | 陳素華 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 12 | 媒設系 | V1400B | 一般 TA | 素描 | 陳素華 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 13 | 媒設系 | V1400C | 一般 TA | 素描 | 劉珮君 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 14 | 媒設系 | V1400D | 一般 TA | 素描 | 劉珮君 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 15 | 媒設系 | V2700A | 一般 TA | 攝影學 | 陳晏端 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 16 | 媒設系 | V2700B | 一般 TA | 攝影學 | 姚彥廷 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 17 | 媒設系 | V2030A | 一般 TA | 數位建模 | 劉珮君 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 18 | 媒設系 | V2030B | 一般 TA | 數位建模 | 劉珮君 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 19 | 媒設系 | V3960A | 一般 TA | 故事敘說與創作 | 顏艾琳 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 20 | 媒設系 | V3960B | 一般 TA | 故事敘說與創作 | 顏艾琳 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 21 | 媒設系 | V3100A | 一般 TA | 設計方法 | 林淑媛 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 22 | 媒設系 | V3100B | 一般 TA | 設計方法 | 王文嘉 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 23 | 媒設系 | V3000A | 一般 TA | 動態設計 | 翁鉅奇 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |

| | | | | | | | | | | | |
|----|-----|--------|-------|---------|-----|----|---|---|----|----|------|
| 24 | 媒設系 | V3000B | 一般 TA | 動態設計 | 翁鉅奇 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 25 | 媒設系 | V1340 | 實作 TA | 數位自造 | 陳元愷 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 26 | 媒設系 | V2011A | 實作 TA | 互動設計(一) | 林家華 | 必修 | 3 | 1 | 39 | 13 | 6240 |
| 27 | 媒設系 | V2011B | 實作 TA | 互動設計(一) | 魏崢媛 | 必修 | 3 | 1 | 39 | 13 | 6240 |
| 28 | 媒設系 | V2011C | 實作 TA | 互動設計(一) | 林庭如 | 必修 | 3 | 1 | 39 | 13 | 6240 |
| 29 | 媒設系 | V1420A | 實作 TA | 互動技術應用 | 黃臣鴻 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 30 | 媒設系 | V1420B | 實作 TA | 互動技術應用 | 黃臣鴻 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 31 | 媒設系 | V1430A | 實作 TA | 遊戲技術應用 | 黃臣鴻 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 32 | 媒設系 | V1430B | 實作 TA | 遊戲技術應用 | 黃臣鴻 | 必修 | 2 | 1 | 24 | 8 | 3840 |
| 33 | 媒設系 | V2013A | 實作 TA | 互動設計(三) | 江淑吟 | 必修 | 3 | 1 | 39 | 13 | 6240 |
| 34 | 媒設系 | V2013B | 實作 TA | 互動設計(三) | 陳婉儀 | 必修 | 3 | 1 | 39 | 13 | 6240 |
| 35 | 媒設系 | V2013C | 實作 TA | 互動設計(三) | 莊羽柔 | 必修 | 3 | 1 | 39 | 13 | 6240 |
| 36 | 媒設系 | V2021A | 實作 TA | 遊戲設計(一) | 陳彥甫 | 必修 | 3 | 1 | 39 | 13 | 6240 |
| 37 | 媒設系 | V2021B | 實作 TA | 遊戲設計(一) | 翁鉅奇 | 必修 | 3 | 1 | 39 | 13 | 6240 |
| 38 | 媒設系 | V2021C | 實作 TA | 遊戲設計(一) | 劉佩君 | 必修 | 3 | 1 | 39 | 13 | 6240 |
| 39 | 媒設系 | V2023A | 實作 TA | 遊戲設計(三) | 黃臣鴻 | 必修 | 3 | 1 | 39 | 13 | 6240 |
| 40 | 媒設系 | V2023B | 實作 TA | 遊戲設計(三) | 胡紫暘 | 必修 | 3 | 1 | 39 | 13 | 6240 |